

**Instituto Tecnológico Autónomo de México**  
**Departamento de Ciencia Política**  
**Otoño 2002**

**Elección Pública I**  
Ma-Ju, 8:30-10:00

Horario de oficina:  
Lu-Mi, 11:00-12:00 o previa cita  
página web: [cursos.itam.mx/grosasb](http://cursos.itam.mx/grosasb)

### **Descripción del curso**

A partir del supuesto de racionalidad de la conducta humana, la elección pública propone explicaciones para fenómenos relacionados con la agregación colectiva de preferencias individuales. Entre las múltiples herramientas que la elección pública ofrece, dedicaremos el curso a estudiar teoría de juegos. La teoría de juegos sugiere formas de analizar decisiones estratégicas, es decir, aquellas que un individuo toma teniendo en cuenta límites impuestos por las preferencias y decisiones de otros individuos. Así, la teoría de juegos extiende de manera natural el supuesto de racionalidad para explorar las razones detrás de las más arduas paradojas sociales. Además de presentar el aparato teórico para analizar situaciones estratégicas, en este curso veremos algunos temas de justicia distributiva muy relacionados con teoría de juegos.

### **Requerimientos del curso**

La asistencia a clase es fundamental, de suerte que cada inasistencia significa la pérdida de un cuarto de punto en la calificación final. El buen desarrollo del curso depende de que *todos* lean *todo* el material asignado y estén preparados para discutirlo en clase. Por esta razón, la participación *informada* recibe tanto peso en la calificación final. El curso se basa casi exclusivamente en el texto de Dixit y Skeath, *Games of Strategy*. Aprender teoría de juegos en particular, y elección pública en general, requiere sobre todo de practicar constantemente. Por eso a lo largo del curso tendrán que resolver cinco conjuntos de ejercicios para afianzar los temas que discutamos en clase. Distribuiré los ejercicios cada dos semanas, siempre en jueves (a partir del 5 de septiembre), y recibiré sus respuestas el martes siguiente. No aceptaré entregas tardías por ningún motivo.

Además de los ejercicios, habrá un examen parcial a mediados de semestre (17 de octubre) y un examen final según calendario del ITAM. La calificación final pondera todos sus esfuerzos y tribulaciones de la siguiente manera:

Participación en clase:	15%
Ejercicios:	30% (6 puntos por ejercicio)
Examen parcial:	25%
Examen final:	30%

## Calendario de lecturas

15 de agosto	T.C. Schelling, “Micromotives and Macrobehavior”, en <i>Micromotives and Macrobehavior</i> , Nueva York, Norton, 1978.
20 de agosto	D&S, Capítulo 1: “Basic Ideas and Examples”
22 de agosto	D&S, Capítulo 2: “How to Think About Strategic Games”
27 de agosto	D&S, Capítulo 3: “Games with Sequential Moves”
3 de septiembre	D&S, Capítulo 4: “Games with Simultaneous Moves”
5 de septiembre	D&S, Capítulo 4: “Games with Simultaneous Moves” <a href="#"><u>Primer conjunto de ejercicios</u></a>
10 de septiembre	D&S, Capítulo 5: “Simultaneous-Move Games with Mixed Strategies”
12 de septiembre	D&S, Capítulo 5: “Simultaneous-Move Games with Mixed Strategies”
17 de septiembre	D&S, Capítulo 6: “Combining Simultaneous and Sequential Games”
19 de septiembre	D&S, Capítulo 6: “Combining Simultaneous and Sequential Games” <a href="#"><u>Segundo conjunto de ejercicios</u></a>
24 de septiembre	D&S, Capítulo 7: “Consolidation, Extension, and Discussion”
26 de septiembre	D&S, Capítulo 7: “Consolidation, Extension, and Discussion”
1 de octubre	D&S, Capítulo 7: “Consolidation, Extension, and Discussion”
3 de octubre	D&S, Capítulo 8: “The Prisoners’ Dilema Game” <a href="#"><u>Tercer conjunto de ejercicios</u></a>
8 de octubre	R. Axelrod, <i>La evolución de la cooperación</i> , Basic Books, 1984, capítulos 1 y 2.
10 de octubre	D&S, Capítulo 10: “Evolutionary Games”
15 de octubre	D&S, Capítulo 10: “Evolutionary Games”
17 de octubre	<b>Examen parcial</b>
22 de octubre	M. Laver, <i>Playing Politics</i> , Oxford, OUP, 1997, capítulos 2 y 3 (extractos).

	M. Olson, <i>La lógica de la acción colectiva</i> , 1965, capítulos 1 y 6.
24 de octubre	E. Ostrom, <i>El gobierno de los bienes comunes</i> , 1990, capítulo 1.
5 de noviembre	D&S, Capítulo 11: “Collective-Action Games”
7 de noviembre	D&S, Capítulo 11: “Collective-Action Games” <a href="#"><u>Cuarto conjunto de ejercicios</u></a>
12 de noviembre	D&S, Capítulo 16: “Bargaining”
14 de noviembre	D&S, Capítulo 17: “Markets and Competition”
19 de noviembre	D&S, Capítulo 17: “Markets and Competition”
21 de noviembre	M. Laver, <i>Playing Politics</i> , Oxford, OUP, 1997, capítulo 10 o capítulo 11. <a href="#"><u>Quinto conjunto de ejercicios</u></a>
26 de noviembre	H.P. Young, <i>Equity. In Theory and Practice</i> , Princeton, PUP, 1994, capítulo 5.
28 de noviembre	H.P. Young, <i>Equity. In Theory and Practice</i> , Princeton, PUP, 1994, capítulo 5.
3 de diciembre	H.P. Young, <i>Equity. In Theory and Practice</i> , Princeton, PUP, 1994, capítulo 4.
5 de diciembre	<b>Repaso general</b>